



Tarjoamme asukasetuna hurvittelupäivän Särkänniemessä

We offer you a fun day in Särkänniemi
amusement park as a tenant benefit

Särkänniemi-ranneke, avoin päivämäärä 2022

Särkänniemi-ranneke sisältää pääsyn Särkänniemen huvilaitteisiin (pituus- ja turvallisuusrajoitukset huomioiden) sekä Koiramäen eläinpuistoon, Akvaarioon ja Näsinneulan näkötorniin yhden vapaavalintaisen aukiolopäivän ajan kesäkaudella 30.4.–24.9.2022.

Rannekkeen tulee olla kiinni ranteessa ja siinä tulee olla kyseisen päivämäärän merkintä vierailun ajan. Tarkistathan aukioloajat: <https://sarkanniemi.fi/fi/aukioloajat>

Huomioithan, että lipputuotteen lisäksi sinulla tulee olla paikkavaraus vierailua varten: <https://sarkanniemi.fi/fi/paikkavaraus>

Rannekkeen kiinnitys

Rannekkeen kiinnittäminen käy helpoiten, kun pyydätte toista henkilöä tekemään sen puolestanne. Ranneke laitetaan ranteeseen **värillinen puoli ylöspäin**. Vältä liian kireää tai toisaalta liian löysää kiinnitystä. Suojapaperi poistetaan tarrapinnan päältä ja ranneke liimataan kiinni.



Särkänniemi Pass, open date 2022

Includes entrance to the amusement park, rides, Doghill Fairytale Farm, Aquarium and Näsinneula Observation Tower. With Särkänniemi Pass you can enjoy Särkänniemi for one day of your choice during the summer season 30 April – 24 September 2022.

Please note that besides the wristband, you need to make an advance reservation for your visit: <https://sarkanniemi.fi/en/book-your-visit>

At the time of the visit, the wristband must be worn on the wrist and marked with that date you have reserved. Please check the opening hours: sarkanniemi.fi/en/opening-hours

Attaching a Wristband Pass

It is encouraged to request the help of another person when attaching a wristband Pass. The Pass must be placed on the wrist with the coloured side upwards. Please avoid attaching the wristband too tight or too loose. To attach the Pass place the wristband around the wrist, remove the protective paper from the adhesive and stick the band at a comfortable tightness.

